



innova 19

10ª JORNADA DE INNOVACIÓN SOCIAL Y NUEVAS TECNOLOGÍAS DE PILAS (Sevilla)

26 al 30 de marzo de 2019

Edificio Servicios Sociales. C/ Marqués de Santillana, 68



@innovapilas

#InnovaPilas19

#InnovaGame19

ORGANIZAN:



Ayuntamiento de Pilas
Delegación de Innovación y Nuevas Tecnologías



guadalinfo.es

MÁS INFORMACIÓN:
www.pilas.es
o ESCANEANDO ESTE CÓDIGO



COLABORAN:



www.dipusevilla.es



Ayuntamiento de Pilas
Delegación de Bienestar Social
y Delegación de Fomento y Desarrollo



Asociación Lucha y Sonríe por la Vida
Entidad Declarada de Utilidad Pública



PATROCINAN:



Innova'19

Código Plus: 8P24+CR Pilas



www.pilas.es
innova@pilas.es



Mañanas de 10.00 a 14.00 horas.
Tardes de 16.30 a 20.30 horas.



Ayuntamiento de **Pilas**



José Leocadio Ortega. Alcalde de Pilas.

Estimado/a vecino/a:

Tengo el placer de anunciaros una nueva edición de Innova, la Jornada de Innovación Social y Nuevas Tecnologías que cumple ya su décima edición. Un evento de gran importancia comarcal y provincial que con rigor, esfuerzo e ilusión prepara el equipo técnico de esta Delegación, ofreciendo un amplio programa de cursos y talleres para diferentes colectivos.

Vuelve también la Feria del Videojuego, InnovaGame, que en su tercera edición trae novedades como el torneo de Fortnite o la realización de Escape Room.

Seguimos apostando por actividades sobre drones, robótica e impresión 3D con ampliación de la oferta, fomentamos el empleo en jóvenes con marca personal y profesiones con futuro, apostamos por la innovación social y novedosas metodologías como inteligencia emocional o arteterapia.



Antonio José Cabello. Concejal de Innovación y Nuevas Tecnologías.

Un sinfín de temáticas, que se abordarán en estos días con destinatarios/as de muy diversa índole como juventud, mujer, profesionales de la informática, de la red Guadalinfo (Consortio Fernando de los Ríos), técnicos/as del ayuntamiento, empresarios/as, y vecinos y vecinas en general que encuentran en este foro un espacio para la formación, el emprendimiento y el intercambio de experiencias en sectores con gran proyección y futuro.

Quiero agradecer la labor de los/as técnicos/as municipales implicados en este proyecto, así como la importante colaboración de las empresas, asociaciones e instituciones para que sigamos adelante con este encuentro cada vez más esperado y demandado por los diferentes usuarios/as. ¡Os esperamos!



Remember me

Forgot Password?

Información de interés

Te podrás inscribir en todos los cursos y talleres en www.pilas.es o escaneando el código QR. También puedes apuntarte de forma presencial en el Punto de Información del Ayuntamiento, Centro de la Mujer o Casa de la Juventud, o en la misma jornada (recomendamos la inscripción previa, plazas limitadas).



Muchas de nuestras conferencias serán retransmitidas por streaming en www.pilas.es

SERVICIO DE LUDOTECA

Martes 26 de marzo de 16:30 a 20:30 h. Gracias a la colaboración de la Asociación Alborada y su servicio "La Cometa" podrás asistir a las conferencias y/o talleres con la confianza y seguridad plena de que tus hijos/as están atendidos/as por profesionales que vuelcan en ellos una educación basada en valores positivos que les fortalece y potencia para el mejor desarrollo de sus capacidades.



- Tendremos **WIFI gratuita** en todo el recinto.
- **Empresas locales:** En la jornada podrás encontrar stands de empresas pileñas del sector de las Nuevas Tecnologías.
- Zona de museo y exposición de piezas y ordenadores antiguos.



Todas las tardes en **SALA AZUL** (Sábado todo el día)

Cursos y Talleres de larga duración



INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA LIBRE CON ARDUINO

Fecha: 26 de marzo de 2019. **Nº horas:** 4 HORAS.

Días: Martes de 16:30h a 20:30h.

Lugar: Centro de Servicios Sociales. C/ Marqués de Santillana, 68.

Contenidos: En el taller se realizan actividades de iniciación a la programación y la electrónica, empezando por los conceptos básicos y fundamentales.

Dicho taller será totalmente práctico donde aprenderás a programar placas Arduino y a usar todo tipo de sensores, actuadores digitales y analógicos y circuitos de potencia a través de la realización de montajes y sistemas para desarrollar tus propios proyectos. **Imparte:** José Puyol Pérez.



DESARROLLO DE PROYECTOS CON ARDUINO

Fecha: 27 de marzo y 3 de abril de 2019 de 17:00 a 20:00h. **Nº horas:** 6 HORAS.

Lugar: Centro de Servicios Sociales. C/ Marqués de Santillana, 68.

Contenidos: Conocer algunas de las muchas posibilidades que supone integrar sistemas de control que facilitan tareas cotidianas. Para ello podrás construir, mediante tecnología Arduino, por ti mismo una maqueta que podrás utilizar posteriormente como modelo. Se realizarán varias propuestas de proyectos graduadas en dificultad para que los participantes elijan las que más se adecuen a sus intereses y capacidades. Realizarás de forma práctica proyectos como detectores de aparcamiento, casa domótica, sensores de humedad para riego o vehículos controlados por aplicación móvil. Unos proyectos realistas que podrás desarrollar en tu casa y aplicarlos a otras funcionalidades.

Requiere conocimientos previos sobre Arduino, si no los posee, se recomienda realizar el Taller "Introducción a la robótica libre con Arduino" del día 26 de marzo. **Imparte:** José Puyol Pérez.



INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA BQ

Edad: De 8 a 13 años.

Fecha: Del 27 de marzo al 26 de Junio de 2019.

Días grupo 1: Miércoles 27 de marzo de 16:30h a 18:30h en INNOVA.

Resto días martes de 16:00 a 17:30 h.

Días grupo 2: Miércoles 27 de marzo de 16:30h a 18:30h en INNOVA.

Resto días miércoles de 16:30 a 18:00 h.

Lugar: Centro Guadalinfo de Pilas. C/ Marqués de Santillana, 62.

Contenidos: A través del acceso a la robótica se fomentan valores como la innovación, la creatividad y la imaginación en los niños/as en edad escolar. Además se genera un acercamiento a las nuevas tecnologías, tanto en su uso como en su desarrollo fomentando una mayor inquietud entre l@s jóvenes por las carreras de corte técnico y científico.

Así desarrollarán el pensamiento computacional, la programación y la creatividad a través de la tecnología BQ.

Imparte: Andrés Jesús Leonardo Moreno. Agente de innovación Local del Centro Guadalinfo de Pilas.

Cursos y Talleres de larga duración

INFORMÁTICA PARA NIÑ@S.

Edad: De 7 a 12 años.

Fecha: Del 26 de Marzo al 29 de Mayo de 2019.

Días: Primer día Martes 26 de Marzo de 16:30h a 18:30h en INNOVA.

Resto de días: Martes o miércoles en casa de la Juventud.

Lugar: Casa de la Juventud.

Imparte: David García Cruz. Agente de Dinamización Juvenil del Ayuntamiento de Pilas.

INICIACIÓN AL DISEÑO E IMPRESIÓN 3D

Fecha: Del 28 de marzo al 30 de abril de 2019. **Nº horas:** 12 HORAS.

Días: Jueves 28 de marzo de 16:30h a 18:30h. en INNOVA. Resto días, martes y jueves de 17:30h a 19:00h.

Lugar: Centro Guadalinfo de Pilas. C/ Marqués de Santillana, 62.

Contenidos: La impresión 3D es una tecnología que está teniendo una rápida evolución y su impacto ha llegado a la medicina, a la construcción o incluso a la moda, por enumerar algunos de los campos donde podría ser aplicada. Es una tecnología tan potente que vamos a pasar de ser consumidor@s a creador@s. Durante el desarrollo del curso veremos las ventajas e inconvenientes de esta tecnología y trabajaremos con herramientas básicas de diseño para la creación de nuestras propias piezas. ¡Que la imaginación sea el límite!

Imparte: Andrés Jesús Leonardo Moreno. Agente de innovación Local del Centro Guadalinfo de Pilas.

INICIACIÓN EN EL USO DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS

Fecha: Del 29 de Marzo al 21 de junio de 2019. **Nº horas:** 20 HORAS.

Días: Viernes de 10:30h a 12:30h.

Lugar: Centro de formación. C/ Marqués de Santillana, 66.

Contenidos: Introducción a windows. / Internet: un universo de posibilidades en tu mano. Vamos a conocerlo. / Correo electrónico.

Imparte: Víctor Mudarra Fuentes. Técnico Delegación de Igualdad.

EDICIÓN Y MONTAJE DE VÍDEOS

Fecha: Del 26 de Marzo al 9 de Abril de 2019. **Nº horas:** 10 HORAS.

Días: Martes y Jueves de 18:30h a 20:30h.

Lugar: Centro de Servicios Sociales. C/ Marqués de Santillana, 68.

Contenidos: Nos adentraremos en el mundo de la edición de vídeos con herramientas básicas para la producción audiovisual. Montaje de fotografía y vídeo para principiantes con el que obtendrás resultados profesionales. **Imparte:** Lola Campos.





TELEFORMACIÓN. COMMUNITY MANAGEMENT

Fecha: Del 27 de Marzo al 31 de Mayo de 2019. **Nº horas:** 40 HORAS.

Presentación: Miércoles 27 de marzo de 18:30h a 19:30h. en INNOVA.

Examen final obligatorio de carácter presencial.

Contenidos: La figura del Community Manager. / La Web 2.0. / Web y Blogging. Microblogging: Twitter. / RRSS Generalistas: Facebook. / RRSS basadas en contenido multimedia: YouTube e Instagram. / Estrategias de Comunicación 2.0 en la Administración Pública. / Midiendo el impacto en Medios y Redes Sociales. / Propiedad intelectual en medios digitales. / Redes Sociales Profesionales.

TALLER DE TELECOMUNICACIONES

Fecha: Miércoles 27 de marzo de 10:00h a 14:00h. **Nº horas:** 4 HORAS.

Lugar: Centro de Servicios Sociales. C/ Marqués de Santillana, 68.

Contenidos:

10:00h. a 12:00h. CONFIGURACIÓN DE FIREWALL MIKROTIK.

Configuración de un cortafuegos mikrotik, se definirán reglas de acceso y se podrá comprobar que según las reglas aplicadas, se podrá navegar o no por alguna página...

12:00h. a 14:00h. CONFIGURACIÓN ESTACIONES CAMBIUM.

Taller práctico donde se configurarán estaciones cambium simulando la conexión de dos edificios.

Imparten: Manuel Dorado Oropesa y Julián López Gómez. Técnicos Especialistas en Telecomunicaciones. CODIPRO.



INTRODUCCIÓN AL VUELO PROFESIONAL CON DRONES

Fecha: 28 de marzo y 4 de abril de 2019. De 18:30 a 20:30h. **Nº horas:** 4 HORAS.

Contenidos:

1ª Sesión: TEORÍA DEL DRON. Jueves 28 de marzo en INNOVA.

Conocer riesgos y legislación. / Aprender los principios de física y mecánica de la sustentación; ¿Por qué vuelo un dron?. / Conocer todo lo relacionado con la normativa: Que se puede hacer con un dron para uso profesional y recreativo.

Conoce los componentes de un dron de escuela F450 y uno profesional Inspire 1 con cámaras profesionales. **Se podrá volar con un simulador profesional de escuela.**

2ª Sesión: VUELO REAL CON DRONES E INSTRUCTORES. Jueves 4 de abril de 2019 en Pista AeroPilas.

Cada asistente volará con un instructor las maniobras del examen oficial de instrucción para piloto profesional. Vuela como si fueras montado en el dron con el sistema FPV (vista en primera persona).

Te podrás inscribir en todos los cursos y talleres en www.pilas.es. También puedes apuntarte de forma presencial en el Punto de Información del Ayuntamiento, Centro de la Mujer o Casa de la Juventud, o en la misma jornada (recomendamos la inscripción previa, plazas limitadas).

MARTES 26, MAÑANA

SALA AZUL

9:30h. a 10:00h. INAUGURACIÓN INNOVA'19.

D. José Leocadio Ortega Irizo. *Alcalde de Pilas.*

D^a. Teresa Muela Tudela. *Secretaria General de la Federación Andaluza de Municipios y Provincias FAMP.*

D^a Carmen Rodríguez Quirós. *Gerente de la Sociedad Informática INPRO Diputación de Sevilla.*

D^a M. Carmen Mota Climent. *Agente de Innovación Territorial Guadalinfo.*



V ENCUENTRO RED GUADALINFO

9:30h. a 14:00h. GRUPOS DE TRABAJO PARA EL DESARROLLO DE PROYECTOS.

Dirigido a Agentes de Innovación Locales Guadalinfo de Sevilla y Huelva.

Realizado por Agentes de Innovación Locales Guadalinfo.

II ENCUENTRO TÉCNICAS-ASOCIACIONES IGUALDAD

SALA NARANJA

9:30h. a 11:30h. TRANSPARENCIA, GOBERNANZA Y GÉNERO.

Dirigido a concejales, técnicas de igualdad y representantes de las asociaciones de mujeres de los municipios de la provincia de Sevilla y Huelva.

Teresa Muela Tudela. *Secretaria General de la FAMP*

M^a del Carmen Macías Barragán. *Consejo de Transparencia y Protección de Datos de Andalucía,*

José Nuño Riesgo. *Secretario Técnico. Red de Entidades por la Transparencia y Participación Ciudadana. Federación Española de Municipios.*



SALA ROJA

12:00h. a 14:00h. PORTALES DE TRANSPARENCIA.

Dirigido a concejales, técnicas de igualdad y representantes de las asociaciones de mujeres de los municipios de la provincia de Sevilla y Huelva.

M^a del Carmen Macías Barragán. *Consejo de Transparencia y Protección de Datos de Andalucía.*

**MARTES 26,
MAÑANA**
I ENCUENTRO DE TÉCNICOS/AS INFORMÁTICOS/AS DE SEVILLA
SALA ROJA

Dirigido a Técnicos/as Informáticos/as de la provincia de Sevilla.

9:30 h. a 11:30 h.: MESA REDONDA TÉCNICOS/AS INFORMÁTICOS/AS.

Intentemos entre todos/as construir "El mejor Ayuntamiento posible", intercambiamos ideas, proyectos, formas de trabajar, contactos de empresas y entidades, creamos proyectos en común... Buscaremos un medio de comunicación, página web..., donde podamos comunicarnos todo el año y ayudarnos en el día a día.

 Modera: Luis Manuel Merino Suárez. *Técnico Informático del Ayuntamiento de Pilas.*
SALA NARANJA
12:00h. a 12:30h. PRESENTACIÓN PROYECTO RADIA.

 Teresa Muela Tudela. *Secretaria General de la FAMP.*

 Luis Conde. *Asistencia Técnica Proyecto RADIA.*
12:30h. a 13:30h. RED TARSIS, WIFI, SEGURIDAD Y BACKUP EN LA RED, SMARTCITY.

 Carmen Rodríguez Quirós. *Gerente de la Sociedad Informática INPRO Diputación de Sevilla.*

 Elena Fernández Haro. *Directora Técnica de la Sociedad Informática INPRO.*

 Juan José Domínguez Calvo. *Analista de Sistemas de la Sociedad Informática INPRO.*

SALA VERDE
10:00h. a 14:00h.
FORMACIÓN PARA TRABAJADOR@S DEL AYTO DE PILAS.
SEGURIDAD INFORMÁTICA: ¿SEGURO QUE ESTÁS SEGURO?

 Mariano Velo Moreno. *Técnico de Sistemas de la Sociedad Informática INPRO. Diputación de Sevilla.*
EL EXPEDIENTE ELECTRÓNICO. ¿PRESENTE, FUTURO O PASADO?

 Carmelo Benito García. *Jefe del Servicio de Administración Electrónica de la Sociedad Informática INPRO Diputación de Sevilla.*

 Te podrás inscribir en todos los cursos y talleres en www.pilas.es. También puedes apuntarte de forma presencial en el Punto de Información del Ayuntamiento, Centro de la Mujer o Casa de la Juventud, o en la misma jornada (recomendamos la inscripción previa, plazas limitadas).

**MARTES 26,
TARDE**
SALA NARANJA
IX JORNADA EDUCAR EN EL BUEN USO DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS
16:30 h. a 18:30 h.: DEL FORNITE A YOUTUBE: DEBATE ACERCA DEL IMPACTO DE VIDEOJUEGOS Y REDES SOCIALES EN EL DESARROLLO DE NIÑOS/AS Y ADOLESCENTES.

La exposición a las nuevas tecnologías ha aumentado el mal uso de las redes entre niños/as y jóvenes. Por este motivo, es importante que padres y madres conozcan aquellos juegos y actividades recreativas más en alza en la actualidad y el posible impacto socio-emocional que tienen en nuestros/as hijos/as.

 D^a. Ángela María López Hernández, *Psicóloga infanto-juvenil.*

II JORNADA SOBRE SALUD
18:30h. a 20:30h. INTRODUCCIÓN A LA ARTETERAPIA.

Desarrollo y fortalecimiento de habilidades para afrontar conflictos personales a través del arte. Arteterapia es una forma de Psicoterapia que utiliza las artes plásticas como medio de recuperar o mejorar la salud mental y el bienestar emocional y social. Se trata de un tipo de psicoterapia integrada en el concepto genérico de Terapia artística, ya que utiliza diferentes disciplinas artísticas para llevarse a cabo.

 Sara Cardoso Álvarez. *Psicóloga Delegación de Igualdad.*

Colabora: ALUSVI. Para Mayores de 16 años.


SALA ROJA
16:30 h. a 20:30 h.: INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA LIBRE CON ARDUINO.

Más información en página 4.

SALA VERDE
16:30 h. a 18:30 h.: INFORMÁTICA PARA NIÑOS/AS.

Más información en pág. 5.

18:30 h. a 20:30 h.: EDICIÓN Y MONTAJE DE VÍDEOS.

Más información en pág. 5.

**SERVICIO DE
LUDOTECA
DURANTE TODA
LA TARDE**

SALA AZUL

IX JORNADA "EDUCAR EN EL BUEN USO DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS"

10:00h. a 14:00h. CONQUISTANDO EL ESPACIO DIGITAL. Las Redes Sociales modo ON.

Se promoverá la creación en chicos y chicas de una actitud crítica acerca de la información que encuentran en Internet y sobre los mensajes que reciben de figuras como Youtubers e Influencers. Fomentaremos las relaciones igualitarias y no violentas en la Red, además de promover que los y las jóvenes, especialmente ellas, ocupen el espacio digital para tender redes de apoyo mutuas y lanzar mensajes centrados en el feminismo y que impulsen el empoderamiento de la mujer.

Macarena Repetto Cárdenas. *Psicóloga de Buentrato.*



SALAS ROJA y VERDE

10:00 h. a 14:00 h. TALLER DE ROBÓTICA.

Taller práctico dirigido a alumn@s de 4º de ESO del IES Torre del Rey e IES Virgen de la Soledad.

Realizado por Agentes de Innovación Locales Guadalinfo.

SALA NARANJA

10:00 h. a 14:00 h. TALLER DE TELECOMUNICACIONES.

Más información en página 6.

ESCAPE ROOM

Sesiones:

- Mañana: 10:00, 11:15, 12:30 h.
- Tarde: 16:30, 17:45 h.

Duración: 1 hora.

Contenidos: Tienes una hora para desactivar un virus informático que amenaza internet a nivel mundial. Busca, piensa y demuestra tu destreza para encontrar las pistas que te harán avanzar en el juego hasta dar con la solución. El futuro tecnológico está en tus manos ¿Te atreves?

Moderador: Antonio Becerra Montilla. *AIL Guadalinfo Cuevas del Becerro.*



SALA ROJA

17:00 h. a 20:00 h. DESARROLLO DE PROYECTOS CON ARDUINO.

Más información en página 4.

SALA VERDE

16:30 h. a 18:30 h. INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA BQ.

Más información en página 4.

18:30 h. a 19:30 h. TELEFORMACIÓN. COMMUNITY MANAGEMENT.

Más información en página 6.

SALA NARANJA

16:30h. a 18:30h. ARTETERAPIA.

Dirigido al grupo de alumn@s de Alborada.

Sara Cardoso Álvarez. *Psicóloga Delegación de Igualdad.*

Enmarcada en la "V JORNADA DE EMPLEO"

18:30h. a 19:30h. ACREDITACIÓN DE COMPETENCIA. CONSIGUE UN TÍTULO CON TU EXPERIENCIA LABORAL.

La acreditación de competencia es un proceso mediante el cual se otorga una acreditación oficial, a la persona candidata, previa evaluación de las competencias profesionales adquiridas por la experiencia laboral y vías no formales de formación.

El objetivo es dar a conocer cuál es el procedimiento, los requisitos, preparación de documentación, pruebas y consultar las convocatorias.

Ana Gómez Sánchez. *Técnica de Orientación laboral del Ayuntamiento de Pilas.*



Te podrás inscribir en todos los cursos y talleres en www.pilas.es. También puedes apuntarte de forma presencial en el Punto de Información del Ayuntamiento, Centro de la Mujer o Casa de la Juventud, o en la misma jornada (recomendamos la inscripción previa, plazas limitadas).

**JUEVES 28,
MAÑANA**

SALA AZUL

IX JORNADA EDUCAR EN EL BUEN USO DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS

10:00 h. a 14:00 h.: EDUCAR EN EL BUEN USO DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS.

• **VEN, CONOCE Y CONTROLA.**

Campaña de prevención del excesivo uso/abuso de las nuevas tecnologías para jóvenes.

D^a. Belén Bolaños Cuesta. *Trabajadora Social de ARPIAL.*

D^a. Rocío Catalán López. *Psicóloga de ARPIAL.*

• **EL PELIGRO DE LAS REDES SOCIALES.**

Los escolares de 3º de la ESO recibirán información sobre los peligros y los delitos que conllevan el mal uso de las redes sociales en los/as menores.

D. Francisco Antonio Rodríguez Quintero. *Agente Tutor de la Policía Local de Pilas.*



SALAS ROJA y VERDE

10:00h. a 14:00h. PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON SCRATCH.

Taller práctico dirigido a alumn@s de 3º de ESO para el desarrollo del pensamiento computacional, la programación y la creatividad a través de la gamificación.

Agentes de Innovación locales Guadalinfo. *Grupo Aljarafe.*

SALA NARANJA

Enmarcadas en la "V JORNADA DE EMPLEO"

10:00h. a 12:00h. MARCA PERSONAL. CÓMO NO PERDER UN TRABAJO ANTES DE EMPEZAR.

Taller práctico para conseguir una buena reputación online. El objetivo es que cuando las empresas nos busquen en Internet encuentren "lo mejor" de cada uno. Usaremos redes sociales profesionales como LinkedIn. También te daremos las claves para sacar provecho a Garantía Juvenil y cómo estar más cerca de conseguir trabajo gracias al Programa Integral de Cualificación y Empleo (PICE).

Paco Santiago Moñino. *Periodista y Técnico del Programa PICE.*

12:00h. a 14:00h. NUEVAS PROFESIONES. CÓMO PREPARARTE PARA EL DISEÑO DE VIDEOJUEGOS Y LA ANIMACIÓN 3D.

Pablo Márquez Muñumer. *Profesor de animación 3d y videojuegos del centro Nuevas Profesiones.*



SALA GUADALINFO

12:00h. a 14:00h. INTELIGENCIA EMOCIONAL.

Adquisición y desarrollo de habilidades sociales e inteligencia emocional. Dirigido a alumn@s del IES Soledad.

Sara Cardoso Álvarez. *Psicóloga Delegación de Igualdad.*

**JUEVES 28,
TARDE**

SALA ROJA

VII JORNADA DE INNOVACIÓN EN LA EMPRESA

17:00h. a 20:00h. EFICIENCIA ENERGÉTICA PARA EMPRESAS.

Este taller pretende ayudar a los/as autónomos/as y pymes del Aljarafe a reducir el coste energético de su actividad productiva además de mejorar la competitividad de la empresa y contribuir a la lucha contra el cambio climático. Todo esto lo trabajaremos a través de la plataforma WEB Energy Sequence.

Mancomunidad de desarrollo y fomento del Aljarafe.



SALA VERDE

16:30h. a 18:30h. INICIACIÓN AL DISEÑO E IMPRESIÓN 3D.

Más información en página 5.

18:30h. a 20:30h. EDICIÓN Y MONTAJE DE VÍDEOS.

Más información en página 5.

SALA NARANJA

18:30h. a 20:30h. INTRODUCCIÓN AL VUELO PROFESIONAL CON DRONES.

Más información en página 6.

VIERNES 29

10:30 h. a 12:30 h. INICIACIÓN EN EL USO DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS.

Más información en página 5.

Presentación web "CARNET JOVEN DE PILAS"

19:30 h. a 20:30 h. Se invita a todos los empresari@s pileñ@s y a los jóvenes de entre 14 y 30 años. Se presentará la página web donde podrás encontrar todos los descuentos que ofrecen las distintas empresas pileñas a nuestros jóvenes: <http://carnetjoven.pilas.es>

La Delegación de Juventud puso en marcha esta iniciativa para ayudar, en la medida de lo posible, a la economía de los jóvenes. Nos hemos puesto en contacto con comercios de todo tipo de nuestra localidad, pretendiendo conseguir determinadas ventajas, descuentos y/o promociones de carácter económico, educativo o sociocultural, entre otros. Sin olvidar que también servirá para tener accesos y descuentos a determinados servicios y eventos organizados por esta Delegación y su Ayuntamiento.

Centro de Servicios Sociales. C/ Marqués de Santillana 68.

III FERIA DEL VIDEOJUEGO EN PILAS

INNOVAGAME '19

26 AL 30 DE MARZO DE 2019

TORNEOS**TORNEO LEAGUE OF LEGENDS.**

League of Legends (también conocido por sus siglas LoL) es un videojuego de género multiplayer de estrategia de acción en tiempo real. Cada equipo está formado por 5 jugadores y el torneo se disputa en 1 vs 1 equipo, por lo que son 5 vs 5 jugadores ; 10 jugadores jugando al mismo tiempo!. **Más de 200€ en premios.**

**TORNEO FORTNITE BATTLE ROYALE**

Fortnite Battle Royale es un videojuego gratuito perteneciente al género de Battle Royale. Como juego de batalla real, Fortnite Battle Royale cuenta con hasta 100 jugadores, solo, en dúos o en escuadrones de hasta cuatro jugadores, intentando ser el último jugador con vida, al tiempo que se mantiene dentro de una zona segura que se encoge constantemente para evitar recibir daños letales por estar fuera de ella. En el torneo usaremos la modalidad 2 vs 2, demostrando nuestras habilidades para derrotar al otro equipo.

**Más de 80€ en premios.****TORNEO FIFA 19**

Nuestro torneo por excelencia, torneo de fútbol en PS4 con el que vibramos cada año. En esta edición el juego ha mejorado en la "Tecnología del movimiento real de jugadores" lo que nos llevará a una jugabilidad mucho más real. **1er Premio: VIDEOCONSOLA PLAY STATION 4.**

**CAMPEONATO BRAWL STARS**

Inscripción: 5€ por jugador. 10 jugadores mínimo.

Más de 50€ en premios.**Se desarrollarán 2 tipos de torneos:****Torneos gratuitos:****26,27 y 28 de marzo de 2019.****Con Inscripción de 5 € por jugador:****29 y 30 de marzo de 2019.**

Ambas inscripciones se realizarán mediante www.pilas.es y en la Casa de la Juventud de Pilas hasta el 26 de marzo de 2019.

III FERIA DEL VIDEOJUEGO EN PILAS

INNOVAGAME '19

26 AL 30 DE MARZO DE 2019

ZONAS DE USO LIBRE**REALIDAD VIRTUAL PS4:**

Ven y prueba nuestras gafas de realidad virtual. Nos permitirán disfrutar de nuevas experiencias utilizando nuestro smartphone, sumergiéndonos en un entorno de escenas u objetos de apariencia real que crea en el usuario la sensación de estar inmerso en él. Intentaremos trasladarte por unos minutos a otro mundo.

**VIDEOCONSOLAS**

Tendremos una zona de videoconsolas Wii y PlayStation 3 donde cualquier usuario que nos visite podrá jugar fuera de competición.

**ZONA ARCADE MAME**

En esta zona podrás disfrutar de los juegos de toda la vida. Grandes clásicos como Super Pang, Street Fighter, Tetris o Mario Bros nos harán recordar viejos tiempos y nos ayudará a apreciar la evolución del videojuego hasta la actualidad.

**JUEGOS ONLINE**

Contaremos con ordenadores para que cualquier usuario pueda disfrutar de juegos a través de internet.

